

**Аннотация рабочей программы дисциплины
МДК. 01.03. «Разработка мобильных приложений»**

09.02.07 Информационные системы и программирование

<p>Цель и задачи изучения дисциплины</p>	<p>Целью получение знаний и навыков разработки мобильных приложений.</p> <p>Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - выполнение проектов по созданию программ, комплексов программ, программно-аппаратных средств, баз данных, компьютерных сетей для защищенных автоматизированных систем; - реализация информационных технологий в сфере профессиональной деятельности с использованием защищенных автоматизированных систем. <p>Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование</p>
<p>Место дисциплины в учебном плане</p>	<p>МДК.01.03</p>
<p>Общая трудоемкость дисциплины в часах</p>	<p>108</p>
<p>Семестр</p>	<p>6</p>
<p>Формируемые компетенции</p>	<p>ПК 5.4. Производить разработку модулей информационной системы в соответствии с техническим заданием.</p> <p>ПК 5.6. Разрабатывать техническую документацию на эксплуатацию информационной системы.</p>
<p>Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины</p>	<p>Знать: основные этапы разработки программного обеспечения; основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования; способы оптимизации и приемы рефакторинга; основные принципы отладки и тестирования программных продуктов.</p> <p>Уметь: осуществлять разработку кода программного модуля на языках низкого и высокого уровней; создавать</p>

	<p>программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль; выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля; осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования; уметь выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода; оформлять документацию на программные средства.</p>
Содержание дисциплины	<p>История развития мобильных технологий. Введение в программирование для мобильных устройств. Проектирование мобильных приложений. Обзор платформы Android. Разработка мобильных приложений для Android. Разработка мобильных приложений для iOS. Разработка кроссплатформенных мобильных приложений. Основные платформы и языки разработки мобильных приложений. Пользовательский интерфейс. Работа с СУБД. Развертывание мобильного приложения в маркете.</p>
Виды учебной работы	<p>Лекции, практические, тесты, самостоятельная работа.</p>
Форма промежуточной аттестации	<p>6 семестр - дифзачет.</p>